

V této práci studujeme kooperativní intervalové hry, zobecněný model kooperativních her ve kterém hodnota každé koalice koresponduje s uzavřeným intervalem, reprezentujícím všechny možné výsledky jejich kooperace.

Nejprve dáváme stručné úvody do klasické kooperativní teorie her a intervalové analýzy a následně uvádíme čtenáře do kooperativních intervalových her, a to se speciálním důrazem na selekce, což jsou všechny možné výsledky hry ve kterých už není žádná další neurčitost.

Představujeme nové třídy her podle vlastností jejich selekcí a dokazujeme jejich charakterizace a vztahy s již existujícími třídami. Ukazujeme nové výsledky týkající se imputací a jader. Zavádíme definici silné imputace a silného jádra a zkoumáme problém rovnosti dvou různých typů jader -- hlavního stabilního řešení kooperativních intervalových her. Nakonec ukazujeme nová pozorování ohledně Shapleyho hodnoty intervalových her.